

10月20日消息，
近期不少Steam玩家反馈自己的账号被突然封停，申诉后也无法恢复，而这些账号都有一个共同的特点——注册地区为土耳其。据悉，由于土耳其货币体系崩塌，该地区的虚拟商品往往要低于全球市场，不少玩家通过创建土耳其地区的账号得以用“优惠”的价格购买游戏。

(图片来自：Steam官方推特)

对于玩家来说，各个游戏平台的优惠已经算得上是入门级的常识，例如Play Station美区会员更便宜、Steam土耳其地区账号游戏商品更便宜等，虽然通过这些“灰色”手段可以获得不少优惠，但带来的风险还是比较大的。

近期，Steam平台迎来了账号查验高峰期，对不少非本土用户的账号进行了查封，尤其是游戏商品价格最低的土耳其区，不少玩家都反馈账号被封停，且无法申诉恢复。不过，Steam官方并未对这件事做出回应，目前还处于众说纷纭的阶段。

(图片来自：Steam Deck官方推特)

从玩家核对的信息来看，除了所属地相同之外，这些玩家通常都会选择通过电商平台联系“代充值”服务，也不能排除是由于商家的操作过于频繁导致账号被查封。

按照以往的情况，这些被冻结的账号很大概率是没办法恢复了。此外，电商平台还有大量流媒体软件的会员代充值、账号售卖等服务，这类服务通常也没有什么保障

，即使账号被禁用也无法申诉，而且还有交易风险。

(图片来自：Steam官方推特)

无独有偶，近些年不少中国区《英雄联盟》玩家都热衷于通过电商平台“引荐”到韩国区服进行游戏，而韩国游戏账号的注册与充值监管更加严格，不仅需要提供本国公民的手机号

、身份证，还需联系地址，以确认注册者为本人。

而游戏运营

方查验账号也相当频繁

，导致每个月都有不少玩家被清退，

游戏账号中的道具、皮肤，甚至是游戏成绩都荡然无存。

不得不说，通过电商平台交易虚拟商品，尤其是游戏账号及相关服务本身就是一个不安全的行为，毕竟商家

也没法保证账号是否会被查封，

更别提一

些不法商家还会有

扣留账号，逼迫玩家支付“赎金”这

种操作。

其实，像是微软的XGP这种会员订阅的资费已经趋于合理，还支持多人共享订阅，没有必要为省一些钱冒巨大的风险了。

(封面图片来自：Steam官方推特)