

## 元宇宙的核心要素、特征、技术

伴随对元宇宙定义的探讨，同时针对其核心要素、特征、技术梳理了元宇宙三问三答：

### 核心要素是什么？

身份系统、价值系统和沉浸式体验。

元宇宙起于游戏，但不止于游戏。

游戏满足了部分沉浸式体验（元宇宙要素之一），但要提供一个去中心化的、不依赖于现实身份的、能够实现经济交换的元宇宙，我们还需要身份系统和价值系统两大核心要素。

元宇宙的身份系统主要对应区块链产业，如基于区块链技术的 NFTs 头像、数字钱包等。

元宇宙的价值系统对应数字内容创意类产业，如数字艺术品、元宇宙房地产等。

元宇宙的沉浸式体验对应消费硬件产业，包括智能眼镜、VR 头显、电子皮肤、脑机接口等。

区块链、数字内容创意和消费硬件，是观察元宇宙未来能否实验的三个有效抓手。

### 关键特征有哪些？

Roblox CEO

所认为的元宇宙有八大关键特征，分别是  
身份、社交、沉浸式体验、低延时、多样性、随时随地、经济体系、文明。

元宇宙八大关键特征



游戏为元宇宙提供创作、社交、内容等应用场景，包括引擎、3D建模、渲染等技术。

目前这些底层技术仍在发展早期。

## 发展演进：雏形探索期，道阻且长，但行则将至

当前元宇宙

尚处于产业探索期，道阻且长、但行则将至。

看好元宇宙万亿美元市场空间，但同时理解当前元宇宙发展仍在积极探索期 (3-5年技术积累)。

Roblox

萌芽阶段、探索阶段、底层基础架构大发展阶段、内容消费与虚实互通成熟阶段、终极演进阶段。

元宇宙发展阶段推演