

比特币自5月份跌破3万美元以来，便一再下探熊市低点，直至6月19日创下17618美元的最低价格，创下74.48%的最大跌幅，随后，比特币价格有所回升，截止目前基本稳定在2万美元以上震荡。

虽然比特币的暴跌给市场造成严重危机，资产缩水、爆仓、清算等负面事件不断威胁着本就脆弱的市场，下跌震荡的风险仍然困扰着投资者，但很多分析师认为“最糟糕”的情况已经过去，目前处于熊市底部震荡期间，市场将在震荡中逐渐向好。

币安创始人赵长鹏：加密货币价格崩溃“最糟糕的部分可能已经结束”。

数字资产投资公司Galaxy Digital首席执行官Mike

Novogratz指出，由于过去一个月反复发生的负面事件，加密市场遭受的损失最大。其中包括众多具有巨额杠杆的市场参与者，例如Celsius和三箭，这在投资者中造成了FUD

。

Novogratz进一步表示，即使比特币价格下跌，超过1.3亿投资者仍然认为比特币是一种可行的投资，因此，比特币将会继续存在。尽管市场需要一段时间才能转为看涨，但加密货币仍将继续存在。

据区块链分析公司Glassnode最新分析显示，目前已出现比特币矿工投降现象。

由于收入下降和生产成本上升，造成了矿工收入的压力。矿工行为已证实投降阶段正在进行。第一个证据是算力丝带，现在已经倒置，因为算力从历史最高点上下降了10%，标志着ASIC矿机正在下线。由于矿工面临这种大规模的财务压力，他们的比特币余额流出量达到了每月5000至8000枚。现在，这与2018-2019年的熊市投降事件不相上下。值得注意的是，在比特币未能守住其正在进行的盘整的低位区间(2.8万美元)后，矿工们停止了卖出，实际上他们的余额以每月2200枚比特币的速度增加。

而根据历史规律，“矿工投降”是熊市见底的典型标志!

如果这一规律仍然有效，就意味着目前比特币确实已经进入熊市底部震荡。

一些分析师开始预测底部震荡会持续多久，行情能够迎来转机，开启新的上涨趋势

和牛市节奏。

一、江卓尔在微博发文表示：

预计我们将进入3~6个月的熊市底部震荡区。下一轮牛市将由 ETH 2.0在年底开启。

江卓尔的理由是：

1、ETH转POS后，产量下降90%，等于同时3次BTC减半。

在 [ultrasound.money](https://ultrasound.money) 打开 SIMULATE MERGE(模拟2.0合并)可见：

2.0前 ETH一年增发540万ETH，EIP 1559 燃烧290万ETH，年通胀率正2.1%;2.0后 ETH一年增发 50万ETH，EIP

1559 燃烧290万ETH，年通胀率负2.0%。

即使按熊市计算(最近30天)一年燃烧也有130万ETH，年通胀率负0.7%

2、ETH的 货币自由+合同自由，ETH用户通过 EIP-1559

的使用烧币，给ETH源源不断地注入真金白银，使得区块链的价值第一次从虚到实，从概念到可计算。

即使你认为Defi，NFT，GameFi都是泡沫，都是骗局，把ETH当赌场看待，你也无法否认，收手续费的赌场有真金白银的价值，玩的人越多，赌场的股票涨越多。

3、ETH的烧币，配合ETH POS+Defi的大量锁定，将吹出令人瞠目结舌的虚市值，远远超过一代币BTC，完成区块链从一代币到二代币的转换。

这样的转变对市场的刺激不会小于比特币减半带来的牛市行情。

另外，根据冰糖橙链上行情分析，如果历史规律仍然有效，那么，目前比特币的价格确实可能已经见底：

在14-15、18-19年熊市底部期间，花费价格比率指标均在最高位，这意味着长期持有者在熊底区间出现了最大规模的投降。

其中14-15年熊底持续时间308天，币价最大回撤49.0%;18-19年熊底持续时间174天，币价最大回撤50.5%。

当前底部区间已持续10天，币价最大已回撤41.5%。

二、Glassnode认为，比特币市场已经进入了一个与过去熊市周期相吻合的阶段，价格勉强维持在变现价格所反映的总成本基础之上，链上交易量的基本面进一步恶化，从历史上看，这个阶段需要8到24个月的时间。

三、资深交易员Peter

Brandt发推表示，比特币价格到2024年才会出现新高，到那时，比特币将处于一个巨大的上升趋势。“加密寒冬”的平均持续时间是4年。

据悉，Peter

Brandt是预测比特币价格将在2017年骤降的人之一，他经常将比特币近期的价格走势与2017年比特币价格最高点的走势进行比较。

不过，上述分析和预测基本上都以加密货币的历史发展规律为基础，而忽略了当前加密货币受宏观经济影响的现实，以及机构的大量介入，加密货币与美股高度关联的事实。

或者换一句话，如果抛开通胀上行，加息、缩表等因素，牛市或许会沿着历史规律前行，但现在却增加了太多不确定性，或许只有有过后才知道路线怎么延生.....