

HashRate(全网算力)。全网算力是所有矿机算力的总和，而矿机投入的多少完全是市场行为，所以全网算力小弟归类在市场因素中进行讨论。在此仅说明一下全网算力和难度之间的关系：1. 简单的理解，难度和全网算力之间的关系为：难度=全网算力/常数(常数约等于7M)。难度由全网算力决定，算力增大，难度增大;反之亦然。2. 但是实际上全网算力无法实时计算，是每个周期(14天左右)结束之后的统计数值，有滞后性。Difficulty(难度)。难度也是一个基于事后统计的数值，为的是保证每10分钟产生一个区块。每挖掘2016个区块之后进行调整。有几点需要注意：1.

难度不是一定增加的。如果在上个周期(2016个区块)中平均区块产生时间大于10分钟，也就是全网算力下降的情况下，则在当前周期的难度就会下降，使得区块产生时间加快。不过目前为止好像还没有出现过全网算力下降的情况，难度是一直增加。2.

由于是基于事后统计，所以难度的变化会滞后于全网算力的变化1~2个周期。如果全网算力增加，则在这1~2个周期中挖矿速度加快，则挖矿收益增多;反之，收益减少。但是从长期来看还是保持平衡。3.对于挖矿来说，需要关注的是难度增长速度。增速小，回报快;增速大，回报慢，甚至亏本。这个在后面的收益模型中可以看到。