

《暗黑破坏神不朽》是暗黑破坏神系列首次登陆手机端的作品，因为与端游的操作和系统有很大的改动部分玩家不知道怎么玩，下面请看“红叶小波”带来的《暗黑破坏神不朽》新手入门指南，希望能够帮助大家。

## 人物界面



## 升级

1.沿着主线任务升级，这个过程中会卡等级，卡等级可以先去把8个悬赏任务做了（下图为悬赏任务接取处）



再有就是看先祖之路（如下图），先祖之路升级会给大量经验，这可能是获取经验最快的方法，活动宝典中每天有一个任务是双倍印记，必做。其余的几/几任务竟可能做，刷小米和野外副本也会给印记，平时不用刻意去刷。启程之章沿着主线做，先祖任务半刻意得做。





幸运商品每天应该是刷2次（如果我记错了请更正），不朽宝石买一买。

### 3. 暗影会

普通玩家为冒险者，冒险者可以通过申请抽签加入暗影会（如下图，在申请开发期内跟这个NPC对话），也可以加入一个暗影工会直接加入暗影会，也可以由已经加入暗影会的玩家发起邀请加入暗影会。



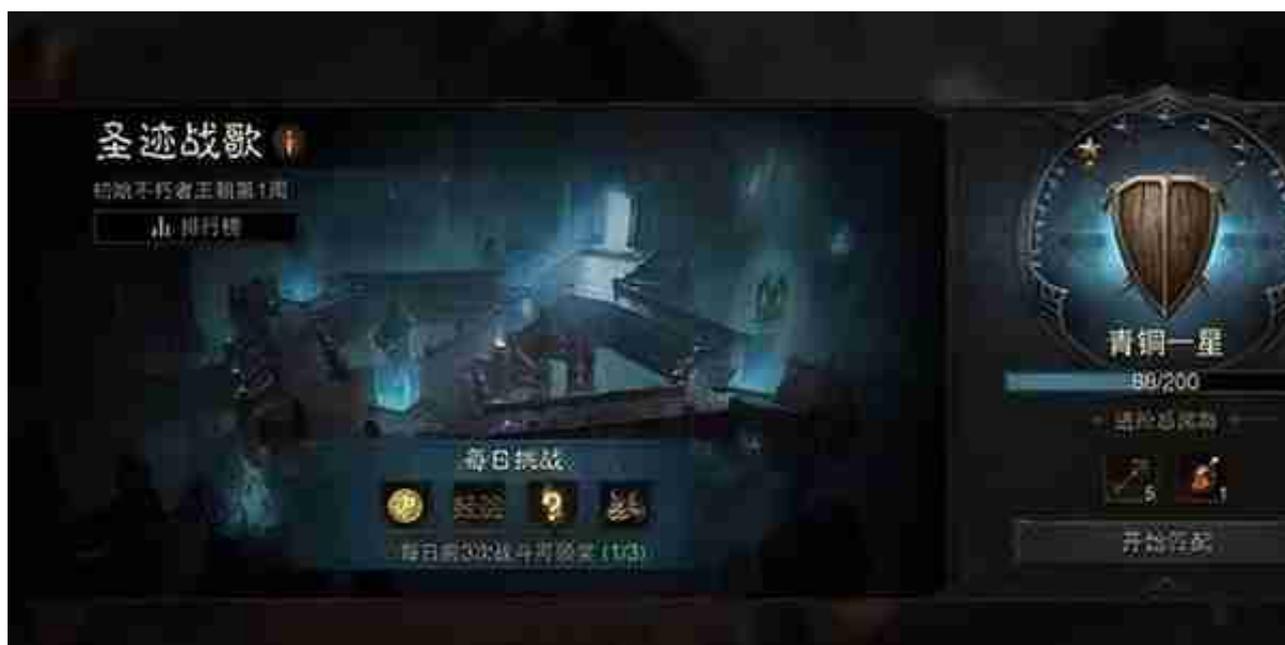
每天指定时间内在下图处参与宝库突袭活动，突袭宝库副本就是不朽者阵营守卫宝

库，暗影会人员偷袭宝库，副本内2-4层会刷摇铃者，摇铃者会发出警报不朽者就可以进入杀掉偷袭人员，杀掉了就能夺回部分偷袭人员抢夺的资源。因此第一时间打断摇铃者施法，并击杀。当玩家进入第四层是自动向不朽者阵营发送警报，因此一般打完三层直接退出，可以拿十来万金币奖励，还有概率出传奇，好像每周还有个箱子给一个传奇。



#### 4.战场

每天规定时间参与3次，不想打就挂机，经验和材料奖励，我还拿到过传奇装备。



战场分进攻方和防守方，进去处在哪一方完全随机，战场分3个阶段，1阶段进攻方目标是要打死3个巨人，2阶段进攻方目标是要解锁2个石像，当进攻方人员站在石像圈内时石像会向前走，走到头击穿防守方屏障就进入3阶段，3阶段进攻方目标是要打掉防守方水晶。防守方击杀55名进攻方即可胜利，或者3个阶段进攻方在规定时间内没有完成阶段目标，防守方胜利。

一阶段进攻方没什么好说的，打掉三个巨人，防守方就杀人，组织对方打巨人。

二阶段要加强走动，玩过魔兽世界战场的应该知道车轮战的套路，这里也一样，当两方水平相当是，进攻方反复在左右两边切换着同时前进时，防守方如果切换不及时，是很容易一路强一路弱的，就很容易突破防守。同样作为防守方要做的就是及时支援较弱的一边，不要让进攻方乘机推进。进攻方还有一点关键的，玩过魔兽世界的应该都知道，不要在路上打，圈内打，不在圈内巨人是不会向前的。当巨人圈内没有进攻方玩家时，巨人会自动往回走，防守方玩家不需要站在圈内跟着！

三阶段没什么好说的，打到三阶段进攻方就盯着水晶打，防守方如果差几个人头满55就疯狂杀人，差5个以上就放弃吧。

整个玩法重点在二阶段，二阶段各职业有很多细节可以讲，比如蛮子无敌一打四牵扯对方战力，豆角冲阵型，法师水晶放巨人前折射射线对敌方造成大面积伤害，死灵也可以把技能放巨人前阻挡敌方前进，和尚猎魔突击秒后排等等。

## 5. 钥匙

大米（下图大米入口）10层通关后会给一个遗物



顺便提一嘴，遗物60级通关主线掉一颗，地狱难度图书馆九头蛇和石头人boss各掉一颗，这两个boss要用书页召唤，随缘蹭别人的就行了，黑蔷薇掉一颗（这boss反人类），扎瓦因山地马塔诺斯boss掉一颗，远古恶魔boss掉一颗，开宝箱很小概率掉一颗。遗物不加战斗等级，所有世界boss除了首次击杀掉一个遗物没有更高收益，不会掉宝石，传奇掉率也极低，不用刻意去打，不用刻意去打，不用刻意去打。

## 团本

团本每周一周四刷新，产生的铁块去铁匠处转换（如下图）



火男打法就是他跳或者放AOE就多技能，出小怪清掉，转阶段后会从三个方向召唤石头砸向一个玩家，三个石头会汇聚成一个大石头留在地上，之后boss会放AOE，躲在大石头后面就不会受伤，否则秒杀。

冰女打法就是躲技能，清小怪，躲技能，清小怪。

世界boss只要战斗等级超标个一两百，随便打，8个人没4个人以上战斗等级合格不要去挑战高难度，完全浪费时间。每个CD只有第一次掉落材料，排名前3会有额外小奖励，玩家可重复挑战，但所有奖励没CD只给一次。

## 装备强化



## 常见误区

1.刷套装，刷套装是完全没有必要的，因为当你好不容易刷齐AA套装四件套，突然出来了个BB套装的手3主属性2次要属性，战斗等级一下提升大几十，你是必须舍弃四件套的，因为这游戏战斗等级高于一切，套装属性是会让你在当前战斗等级下刷的更快。这里顺便提一句传奇装备还分极品和垃圾，最好的3主属性3次要属性，最差的2主属性1次要属性，100级2+1的传奇不一定比50级的3+2评分高。

2.野外4人抬的大箱子没啥产出，别喊人去抬了

3.组队十连不会比单人十连多掉一颗宝石，也不会增加调高等级宝石的概率

4.上面说过了，野外boss除了第一次掉遗物，后面最多掉点材料，小概率出传奇，包括野外定时活动，也是出材料，小概率出传奇，虽然我不知道概率高多少，反正不如刷普通怪用量来积累达到质变来的有效，所以没必要非打不可，随缘打。

5.有些战团或者工会对等级有要求，满级之后由于服务器等级压制，实际玩家之间等级差距很小，等级高5级在前期还有优势，满级后优势会越来越小，低等级比高等级战力高的会越来越多，那些零氪能上榜的也不用沾沾自喜，马上氪佬就教你做人。

小TIP，掉落的传奇是按掉落时等级结算，不是坚定时。活动奖励的装备或荣誉购买的装备是按领取时的等级结算，所以基金奖励的装备可以存着60级领一波，巅峰30领一波，这样收益最大。

提升战斗等级的方法只有强化装备（收益很小，材料获取有限），巅峰等级（收益很小，很肝），魔盒等级（收益很小，材料获取有限），更高评分的装备（收益很大，但好装备掉率极低，产出极不稳定），更高等级的宝石（收益很小，很氪金，但只要不断氪他就不断涨），先讲这么多最基础的，普通玩家可能也就能接触到这些东西，有漏的可以问，有想深入了解的也可以问，除了氪佬的宝石共鸣玩法其他都可以问。