

大家好哈。

随着技术水平的不断发展，游戏世界所能实现的功能也就越来越多样化，而在其中也就不可避免的诞生了一系列的骗子和受骗者。

那么，在游戏中受骗，其实实际经济亏损已经远远超过了立案金额，能否前往警察局报案呢？

DNF旭旭宝宝被盗号事件始末 主犯或面临10年徒刑

2015-04-01 15:33:27

11月30日凌晨账号被盗后，一夜没睡的我，早上立刻联系腾讯的客服人员，同时马上坐飞机赶往深圳，在深圳的几天大家可能之前的一些网站报道过，能够找回的东西大部分都找回了，不能找回的，只能通过法律手段，也就是破案，才能挽回损失。愤怒的我此时心里只有一个念头，一定要抓住盗号者！

在深圳找回帐号，努力处理完一些事情之后，我立马回到了当地的公安局尝试报案。然而事情并不如人意。第一天来到了公安局尝试立案，然而因为网监那边表示虚拟财产无法界定损失而无立案，在接下来的一周里，我只能再次来回奔走。游戏之外的我也只是一个普通的老百姓，没有那么多渠道和关系网去立刻解决这些事情，只能一点点的来。一星期之后，公安局表示此次事件依然不能立案，我只好找朋友要来了本地公安局长的电话，然后发了一条长长的短信，详细说明了自己的情况，作为最后一根救命稻草。然而就在这一条短信中，案子出现了转机。

那如此看来，游戏资产立案，其实并非不行？又或是随着时代的进步，政策也在不断变化？

事实上，在这一点就有着极大的认知偏差了。

民法典承认虚拟财产，但是其价值界定是另一回事。如魔兽世界的金币，不可能因为徽章与平台兑换价格而获得实际价值。能够立案的，是在游戏中直接充值到商城购买的虚拟道具等物品，因为这些正是网游运营商定价、物价局审核过的。



总之，游戏交易大家还是需要小心为上，自己的合法权益，该维护也要维护，社会的秩序并非一成不变，跟随大众的需求才是硬道理。

Ok，今天的内容就到这里了，下期再见。