

来源：人民司法

特别提示：凡本号注明“来源”或“转自”的作品均转载自媒体，版权归原作者及原出处所有。所分享内容为用户个人观点，仅供读者学习参考，不代表本号观点。

提要

：本文通过对网络游戏虚拟财产案件的实证考察，初步厘清了该类案件所涉的财产类型、纠纷形态、救济模式和财产价值计算方式，并系统阐释了其中的裁判冲突。围绕民法与刑法的对话，从法益保护目的和规则选择后果出发，该类纠纷可类型化为非自愿的法益转移、自愿的法益转移和法益的瑕疵转移，并据此适用不同的裁判方式。在虚拟财产价值的计算上，结合主体和案件类型的不同，应分别适用官方价格法、重置成本法和市场现价法，并探索施行中立机构鉴定法，以此避免价值计算的方式混乱和不当。

目次

- 一、司法裁判存在的具体冲突
- 二、案件处理上民刑对话的妥当性
- 三、具体裁判时的类型化思路
- 四、虚拟财产价值的计算方式

结语