



BSC NFT生态图景 来源：BSC

显而易见，如果说以往的加密市场是以太坊“单打独斗”，那么在DeFi和NFT高速发展下，以币安智能链BSC为首的新晋者正在加速重塑市场格局。

GameFi风口正盛，BSC争当排头兵

从默默无闻到炙手可热，在DeFi和NFT蓬勃发展后，GameFi迅速成为加密市场最吸睛的细分赛道之一。尤其是等GemeFi项目更是引发现象级热潮，且展示出强大的吸金能力。TokenTerminal数据显示，过去30天，Axie Infinity的总收入达3.4亿美元，超过了《和平精英》、《王者荣耀》等传统热门游戏，且也超过Uniswap1inch、SushiSwap等DeFi协议。

其实，与传统游戏不同，GemeFi通过游戏金融化的方式不仅能拓宽游戏资产的应用场景，且能让玩家享受游戏乐趣，还让玩家在边玩边赚中获得真正的收益。GemeFi展现出的强大潜力，也使得各类创新项目如雨后春笋般涌现，市场规模日渐扩大。

DappRadar数据显示，截止9月1日，游戏领域的月交易量达1844万美元，较年初增长了逾2.5倍；用户数达147万，较年初上涨了逾6.3倍。无论是交易量还是用户数，游戏均以绝对优势领跑于DeFi、社交、收藏等众多领域。不过，在整个GameFi赛道中，虽然Axie Infinity等项目领跑整个市场，但该领域仍处于早期阶段，流量大多集中少量头部项目，即仍有着巨大的发展空间。

而现阶段的生态发展来看，GameFi市场开始呈现出多点开花的趋势。从DappRadar过去30天的成交量排名前十游戏来看，虽然基于以太坊的Axie Infinity居于榜首，但基于币安智能链BSC的游戏却占据70%，强势霸占榜单；从用户数看，基于WAX的Allen Worlds以100万的用户增长数排名第一，币安智能链BSC的CryptoBlades则以51万紧随其后，且远领先于第三名的Axie Infinity，而CryptoBlade上线不过短短3个月时间。同时，基于币安智能链BSC的X World Games、MOBOX、My DeFi Pet和Crypto Zoon这些排名前十的游戏用户增长同样表现亮眼。

此外，BSCProject数据显示，截止9月1日，基于币安智能链BSC的游戏数量已达76个。其中，在不久前公布的MVBII前20名中，GameFi类项目不在少数，包括BunnyPark、MOBOX、X World Games和My DeFi Pet等诸多热门项目都位列其中，且在参与MVBII后这些项目增长了10倍。

而为了进一步吸引GameFi的发展，币安智能链BSC直接将MVB III的支持计划方向明确为GameFi，从资金和生态扶持全方面打造GameFi爆款。与以往追随DeFi等热潮不同，这次币安智能链BSC以引领者的姿态站在了GameFi的前沿。

日交易量反超以太坊，上线1年的BSC凭何破局？

链上交易量和总地址等是生态活跃度重要指标。凭借对DeFi、NFT及GameFi热点的高度灵敏，种种数据显示，币安智能链BSC已成为生态高速发展中不可忽视的力量之一，且不少指标已超过了以太坊。

官方浏览器BscScan和Etherscan数据显示，今年年初，币安智能链BSC的日交易量仅为35万，以太坊则以2.5倍的优势大幅领先，日交易达125万。而截至8月31日，币安智能链BSC的日交易量却高达817万，以太坊仅为120万，前者是后者的6.8倍。不仅如此，以太坊在发展近6年时间后才迎来最高171万的日交易量，而币安智能链BSC则在主网上线运行的312天就已达到1317万的最高日交易量，且是以太坊的7.7倍。

交易数高速增长的同时，链上地址数同样出现了大幅上涨。今年年初，币安智能链BSC的总地址数仅为65万，以太坊高达1.3亿。而截至8月31日，币安智能链BSC的总地址数达9187万，较年初增长了逾140倍，以太坊则为1.67亿，较年初仅增长了28%。虽然两者之间的总地址尚有差距，但运行时间来看，但币安智能链BSC的增长势头远领先于以太坊，且已达以太坊发展逾4年的水平。