

比特币中使用的加密算法比特币是由中本聪(Satoshi Nakamoto)在2008年提出，基于区块链技术的P2P网络将货币从一方转移到另一方，支付或收款。

换句话说，比特币基于区块链，而区块链是分散的。

1：中本聪(Satoshi Nakamoto)将比特币设计为不可伪造的货币。从本质上讲，比特币和其他一些加密货币的价值在很大程度上由供求关系决定。

2：但是，加密货币矿工对比特币网络非常有信心，因为他们能够在每个时间点获得多少奖励。他们可以将其视为网络上的所有其他参与者都可以遵循的规则，而不必担心他们自己的利益。

1：中本聪(Satoshi Nakamoto)对比特币的处理方式 比特币的总供应量为2100万。当总量为1000万时，我们可以在每个10分钟内进行一次出块，而到目前为止，我们都知道每10分钟大约有12.5个比特币。

2：就像地球上的任何人一样，每一个比特币的新买家(或者说矿工)都必须在开始开采区块的同时重新获得50个比特币。在比特币发行之后，矿工们会在每个区块中获得越来越少的奖励。

3：这也意味着每210,000个区块，区块中就会有一半的比特币被挖出来。大约需要5年才能开采完第210,000个区块。

4：在这个区块中，约有一半的比特币将被挖出来，从而使比特币的供应量达到2100万枚。但由于比特币的价值被低估了，我们可能会从这个角度看到比特币价值被严重低估。

5：此外，由于挖矿难度每四年会增加，从而导致加密货币的挖矿奖励从一半减少到一半。因此，理论上，随着开采比特币的难度增加，新比特币的数量将减少，从而使比特币的价值不断增加。

6：但是，由于矿工的整体奖励与加密货币的价值(算力)之间存在相关性，因此我们可能会看到这种现象。资料来源:Blockchain.com首先，我们将看到比特币区块链的总体供应以及开采新比特币的难易程度。

7：这意味着矿工的平均开采数量要比供应量低一个数量级。这意味着，如果比特币的价格上涨，那么整个矿工的开采成本将增加，而比特币的价格下跌