

作为虚拟币行业人士而言，我们经常都会说到ahr999时有很多细节是需要注意的。你知道ahr999囤比特币？今天就让小编跟你们说说吧！

指数和数据。

- 1、指数。ahr999的指数ahr999x的三分之一，ahr999x的指数是ahr999的三倍。
- 2、数据。ahr999的数据显示为0.56，ahr999X的数据显示为5.34。

《西斯大帝》遵循欧美RPG的特点，有着完整的角色系统和战斗系统，职业和战斗的技能种类繁多，给玩家以培养和成长的乐趣。角色可拥有的技能有以下几种：

电脑：访问安全系统的电脑终端，修改、解除、下载资料等。

爆破：解除、放置地雷，用地雷可以打开某些大门或箱子，不会损伤队员和物品。

潜行：可以隐形行动，低级需使用特殊装备，高级随时都可潜行，用来排雷或窃听。

感知：发现刺客和地雷的能力，还可触发队员对话，增加交谈选项。

说服：降低敌人的意志，也可在任务或交易中杀价。

维修：修复电脑或机器人等的的能力。

开锁：打开封闭的门或箱子而不会损伤物品。

在游戏中每个任务基本分为光明和黑暗两种解答方式，少数的还可中立，主角的态度、语气、思维方式都会导致不同的后果。并且主角的所作所为，会对队员产生影响，变动他的属性。

重要提示：

- ①使用地图终端可快速传送。
- ②经常存档，当抵达一座星球存档后不要覆盖此记录。
- ③不要随意摧毁物件或主动杀掉无敌意的守卫，一旦树敌会被对方追杀到底，徒然

增加游戏的难度。

④故事中主角乘坐飞船抵达不同的星球而引发事件，大部分星球的访问顺序是任意的，但建议按照攻略的顺序来进行。

游戏开始设定主角的性别、职业、分配属性点数（力量、灵敏、体质、智慧和魅力等）并学习技能（黑客、破坏、说服和潜行等），也可以自动分配（Quick Character），之后选择样貌并设定姓名开始冒险。

0 : The Ebon Hawk

这是教学章节，玩过前作的玩家可选择跳过。本章目的是修复飞船，控制机器人T3 - M4进入警卫室，从塑料桶里拿到电脑芯片（Spike），用电脑打开走廊大门。到大厅往右有锁住的箱子，破坏它拿到两块芯片，用它们操作正中平台的电脑进入系统，打开外部车间大门。在大厅地上找到Kreia的尸体，从她身上搜到钥匙。

打开正中的安全门往右转开门进入医疗室，里面床上躺着的是主角，从储物桶里拿药包，与主角对话并使用药包。离开医疗室右转是道密封门，回到大厅往左转，开门进入货舱，在储物桶和柜子里拿手枪和零件，与附近另一只机器人（3C-FD）谈话并用零件修复它，它会加入队伍。回到医疗室外的走廊，乘电梯到飞船的顶部。

往右舷的舱口和闪电花处拿到几个零件，然后上斜坡到左舷看到两个地雷，上前拿到它。乘电梯回飞船内部，将队员切换到单独模式（Solo mode），控制切换到3C，让它站到内部车间大门前（Inner Garage door），切换到和T3操作大厅电脑，分别选择“Close Outer Garage door”；“Open Inner Garage door”，再切换3C进入里面的大门。车间里破败不堪，使用左墙边的工作台可制造或修理道具，这时先制造一个修理工具（Repair Kit），如果没有足够的材料，可将身上的任何道具拆毁，使用修理工具将3C或T3的损伤修复。

回到外面的走廊，走到通往引擎室的大门前（Engine Room door），扔下地雷迅速跑开，炸开大门进入引擎室，修理超光速推进器（Hyperdrive），然后回到座舱观察星系图，点击飞船附近的星球（Peragus）结束序章。

1 : Peragus

管理中心

主角醒来在病房里，往前到走廊有两道门，进左侧医疗室用电脑打开太平间（Mor

gue) 和储物室 (Storeroom) 的两道门, 进储藏室从桶里拿药包和化学药剂, 房间的工作台可用化学药剂来制造药包。进入太平间, 从尸体上拿离子火炬 (Plasma Torch) , 这时老女人Kreia爬下床与主角对话, 最后两句话的选择决定光暗点数的获得。

这时Kreia打坐冥想, 后面的行动中主角会与她进行精神沟通。回到走廊看到一道毁坏的门, 将离子火炬装备到手上, 用力将大门打开。进屋搜索尸体拿到刀装备它, 推开左边的门看到两只机器人, 设定好攻击目标和招式后开战斗, 沿走廊杀过去, 左边有一道应急舱门 (Emergency Hatch) 进不去, 走前面的门进入警卫室, 操作安全电脑选择 “Administration console ‘maintenance.” 会触发动画。穿过下一道门摧毁3只机器人到管理大厅。先消灭守卫大厅的机器人, 操作电脑开启警卫室的开关, 大门上的能量屏障解除, 进入警卫室与里面的Atton Rand对话, 以信任的语气得到光明点数, 如果胁迫则得到黑暗点数。对话结束后可使用电脑的通讯系统, 与25号机棚的T3通话, 然后控制T3行动, 它的任务是从另一侧打开那道应急舱门。

机库

将武器装备上, 房间里有3道门, 打开西边的门杀机器人, 必要时扔离子手雷 (Ion Grenade) 轰杀, 沿斜坡跑到底部进入燃料库 (Fuel Depot, 本关燃料库是座迷宫, 有多个入口) , 从报废的机器人和尸体上拿到离子枪 (Ion Striker) 。

返回坡道看到几只机器人增加护盾防御, 装备离子枪杀掉它们。回到上面房间拾起地雷, 用它炸开最初房间东侧的密封门, 里面是停工的机器人3C - FD。进入起始房间南边的门, 修理平台上的电脑, 用它检查应急系统的状态, 开启通往燃料库的另一道大门, 在退出系统前检查一下机库日志。离开电脑由旁边的走廊杀出去, 左侧有道紫色屏障, 利用附近的燃料控制终端进入应急系统图表, 打开管理大厅附近的应急舱门。

矿洞

控制切换到主角, 与Atton对话后跑入应急舱门, 在途中会不断收到Atton的通讯。在走廊的桶里拿到矿工服, 前面的圆厅有三条岔路, 正中是黄色油泵。往右边走廊拿到地雷, 正前方走廊找到零件, 左侧走廊的机器人可修复, 协助主角战斗。杀掉山洞里的机器人, 找到两具尸体拿护盾, 装备护盾往右穿过弥漫毒气的山洞, 解除油泵附近的地雷, 往前进入有四道防护盾保护油泵的大厅, 这里是燃料供给装置, 杀掉机器人后到中央平台操作电脑, 用它解除所有的防护屏障, 然后消灭各个油泵旁的机器人。最南方的油泵后有两通道可走, 右侧的是死路, 走左侧的路会遇到成群的机器人, 到尽头找到往燃料库的路。

燃料库

在房间找到维修员的尸体，与HK-50展开对话，选择帮助矿工或杀掉矿工，会得到对应的光暗点数。进入走廊对面的屋子，从机器人和塑料桶搜索道具，其中有一只传感器（Sonic Sensor），回去再次与HK - 50对话对出现询问密码的选项（Persuade+Sonic Sensor），如果说服技能不够，则要另寻它法。

沿走廊穿过去，右转进入走廊尽头的门，前方是密封的门，走右侧的门回到管理大厅，跑回到有安全电脑的房间，选择电脑中的“Sonic Sensor”选项得到声音代码。返回医疗室查阅电脑里的医生日志及病人信息，按原路返回燃料库区域，使用维护站电脑查询系统ID签名（Check the System ID），然后用传感器查阅这个ID的日志，最后摧毁电脑打开密封门。穿过两道门从铁柜里拿到太空服，穿过空气舱来到行星表面。

行星表面

沿天桥一直走，管道里喷射的气体可用身上的防护盾防御，到上层通道看到管理大厅里的Atton，向他讲述计划后触发动画，一艘西斯的飞船抵达行星，舱里有一名样貌丑陋的家伙（Darth Sion），他是游戏的二号BOSS。

矿工宿舍

进入宿舍区杀几只机器人，左边的门用地雷炸开，拿完道具走右边的门，沿走廊穿过去遇到成群会冻结攻击的机器人，用离子手雷对付它们。用电脑打开左侧宿舍的大门，屋子里的两条通道都连有一片宿舍区，先进右边的宿舍区现地上有毒气，快速搜索各个房间的尸体和箱子，找到长官的日志，然后进左边的宿舍搜索道具，将长官日志的芯片插入电脑终端，查阅日志后破译到密码（3, 17, 13, 5, 7），离开宿舍区。沿走廊进入东南的房间，从尸体和救生包里找到防毒面具，搜索Coorta的尸体找到数据卡，在终端输入密码发现被人改掉了，观看Coorta的日志看到他死去的原因，得到修改的密码（7, 5, 13, 17, 3），用它打开大门。

管理中心

出门与Kreia展开对话她会加入队伍，她有说服技能，并能使全队的经验增加，行动前给她装备武器和防具。往管理大厅跑去，动画显示身后有西斯刺客尾随，跑到管理大厅Atton会加入队伍，他会隐蔽攻击。下面与HK - 50展开战斗，打败它后走西南的走廊进入飞船。

先驱号

进入飞船与Atton和Kreia交谈，之后要面对人类敌人，建议切换到肉搏武器。进入右边的驾驶舱，用电脑变更航向（Reroute the navicomputer），然后穿过房间会遇到西斯刺客，杀掉他们后穿过右侧的门，沿走廊跑到尽头的出口，发现逃离舱不能使用。

退回到入口处的走廊，用武器打开东侧的门杀过去，进入船尾的会议室，用电脑查阅里面的记录。退出来走另一条走廊进入寝室区，其中一间屋子是主角的寝室，拿到他的数据卡。沿走廊找到医疗室，将主角的数据卡插入电脑，得知曾在船上被麻醉过。穿过医疗室沿走廊找到大门来到引擎舱。

引擎舱

在开始与Atton对话，往前会再次见到Darth Sion，Kreia跑过去抵挡他，主角则往前进入储物间，操作电脑打开维护室的门。沿弯曲的通道和天桥跑过去，用左边电脑启动离子引擎程序。继续走与Atton对话，这时触发Kreia和Sion对决的画面。

燃料库 - 机库

沿通道前行与T3谈话，等他归队后进入供给车间战斗，搜索地上的容器拿到重要道具 - 25号机库动力部件“Hangar 25 Control Conduit”。跑上通道用电脑解除掉能量屏障，由天桥跑到上面杀机器人，由通道尽头的门返回到机库区域，操作机库电脑将动力机库动力部件装到电脑上，打开通往25号机库的门。

由打开的门进去，沿弯曲的走廊走，解决沿途的地雷和机器人，在东部找到净化系统的控制台，用电脑关闭净化系统并打开通道净化室的门。如果直接摧毁电脑的话，主角一行会中毒。进入净化室的山洞跑过去来到机库。

2 : The Ebon Hawk

利用星系图可设定航线飞往各个星球

登上飞船后会遭到西斯部队的包围，这时控制激光枪塔射杀他们，如果有敌人攻入飞船则队员去清理。将所有敌人杀掉后看到Kreia逃到船上。在遭遇星群时与Atton的对话选择不同回答影响光暗点数。

在逃离星群的攻击后与Kreia对话，她会到寝室休息，然后与Atton交谈，主角往右舷的寝室找Kreia谈话，有多处选择会影响光暗属性。回去再找Atton谈话，对话中

主角不相信Kreia是杰迪武士，在大厅打开安全门找到HK47，最后点击星系图选择Telos星球。

3 : Telos

身陷囹圄

降落到星球的住宅区后，警察部队首领Grenn出现，将主角一行羁押起来，一个白衣白发的女人偷偷进入主角的飞船。不久一名杀手进入牢房，将他解决后，Grenn率队冲了进来，主角被送往一间豪华的牢房。

在冥想和睡觉的时候接到电话，有各路人马到访，分别是Ithorians（光明）和Czerka（黑暗）社团的人，先答应他们的请求。在Kreia和Atton对话后，Grenn进来将众人释放。

住宅区东部

在房间里与Kreia讨论上述文章内容就是光剑和杰迪的问题，得知上述文章内容就是她的背景故事。然后到住宅区转转，到房间A2找到箱子，拿东西后会被主人发现，离开的话没事，如果选择战斗会影响队员的属性。在房间B2里是商人Opo Chano，现在不用买东西。回到街道乘电梯前往娱乐区（Entertainment Module 081）

娱乐区

左转沿斜坡下去，右边第一个房间是商店，继续向前走遇到两名佣兵在为难Sullustan，这里可选对帮助或杀掉他。沿走廊前行左转，沿斜坡上去来到警察局（TSF offices），与接待的机器人谈话，得知主角的飞船和T3已经离开了，到它对面的房间拿回主角的装备，下面要去完成Ithorians（光明）或Czerka（黑暗）的任务。

Ithorians的任务

如果选择光明一方进行以下的任务，Ithorians位于住宅区西部（Residential 082 West Module），进入他们的大厅往右侧房间找Chodo Habat，得知自从Czerka社团到这里便扰乱了秩序，治安变得很糟，他们订购了一只机器人，需要主角前去守护。那只机器人在0126号舱的码头，经由娱乐区的穿梭机抵达那里。

往前与门前的Ithorian对话，进去用电脑打开舱门，在2号机库里遇到一群佣兵，杀掉他们后从里面的守卫手里拿到一把枪，然后将机器人带回Ithorian的基地得到奖

品。第二桩任务是前去拜访Slusk，不过他深居简出不见人，先到娱乐区的酒吧（Cantina）找吧台旁的Luxa预约，答应帮她摆脱掉老板Slusk。回到住宅区找到贸易公司（Bumani Exchange Corp），向守卫报出Luxa的名字，他会打开门放行。进去与前台的接待员说话，选择说服（Persuade）她会打开铁门。下面触发战斗，杀掉三个家伙后进入里间找到Slusk，他不上分说指挥手下冲过来，自己转身离开。杀掉打手穿过下一道门，与里面的守卫（Gamorrean Boss）谈话，解决出现的两只机器人，进入办公室与Slusk和Luxa谈话，让Slusk远离这里，这时Luxa会率手下朝主角攻击，杀掉她后利用屋里的电脑解除囚室里的防御，释放被关押的一名囚犯。

回到Ithorian基地与Chodo Habat谈话得到报酬，包括光剑组件中的电池部分。然后接到第三桩任务，前去调查Czerka社团的违法证据，设法入侵Czerka社团主机的数据库。先赶往娱乐区的酒吧，在舞台前找到Corrun Falt，向他打听Lorso和Czerka的情况，并说服他或者支付1000块钱，他要主角得到机器人B-4D4来入侵主机。回到住宅区到房间B2找商人Odo Chano，他不愿意出让他的信任证明，这时要替他解决债务问题，回去找Chodo Habat索要2500块交给他。拿到通行证前往Czerka社团总部，与里面的B-4D4谈话并拿出通行证给它看，将机器人带回Ithorian社团并进行了程序修改，这样它便会接受主角的控制。

操纵机器人返回Czerka总部，与里端柜台的Lorso对话后进入机房，向守卫的机器人撒谎骗开它，它出去将守卫干掉跑开。操作主机下载数据并抹除上述文章内容就是B-4D4的记录，然后回到Ithorian总部与Chodo谈话完成任务。

据Chodo所言，Czerka社团的工程师Bao-Dur可帮主角找回失去的飞船，它曾在Czerka社团的军事基地出现过。回到住宅区遇到求助的Moza，得知一群佣兵袭击了Ithorian总部，返回去清理掉三个房间所有的佣兵，如果向Chodo索要报酬会增加黑暗点数，然后返回娱乐区乘穿梭机前往码头，在2号机库乘穿梭机前往星球表面的军事基地。

Czerka的任务

如选择黑暗一方进行以下任务，进入Czerka总部与机器人对话，经过大厅到柜台处见Lorso，从她手上拿到通行证，受托前往码头的2号机库抢夺机器人，使用说服技能可索要到300块。经由娱乐区乘穿梭机前往码头，对2号机库前的守卫出示通行证，进入机库遇到一群暴徒，杀掉他们后与守卫的Ithorian谈话，从他手上拿到一把枪，然后与机器人交谈，说服它前往Czerka总部。Lorso派商人Opo Chano修理机器人，如果主角具有修复技能，可以藉此赚点小钱。

第二桩任务是前往贸易公司刺杀老板Slusk，先往娱乐区的酒吧找粉红皮肤的女子Luxa，她希望主角能找到一把枪。下面要单独行动，将队员从队伍中移除，或者选取单独模式，然后前往西区的医所（Medical Facility），使用通信终端接听电话，那人让主角前去房间B3，这时前往东区找到房间B3，进去等两名佣兵出现，杀掉他们拾到一件武器，然后回到酒吧与Luxa交谈。下面要向商人Opo Chano讨债，他在住宅区的房间B2，在找到他后可答应帮他支付钱币，或者杀掉他。返回酒吧与Luxa谈话，骗她说商人已经逃跑，这时她要求主角帮她杀掉老板Slusk。回到住宅东区找到贸易公司，与守卫谈话后进去，里面的接待员会阻止主角进入，杀掉几个守卫到另一房间与一群打手战斗，然后找到Luxa的同党谈话，杀掉两只机器人进去和Slusk和Luxa谈话，将两人全部杀掉后完成任务。

回到Czerka总部发现有佣兵攻击这里，将敌人全部解决掉后找Lorso索要报酬，为了答谢主角的帮助，同意使用Czerka的穿梭机前往星球表面的军事基地。一行人经由娱乐区前往码头，在3号机库前与机器人谈话，得到光剑组件，进入机库乘穿梭机离开。

山谷

穿梭机被枪塔射毁坠落，主角一行醒来后与工程师Bao-Dur谈话，按照他的计划前往老军事基地寻找离开星球的方法。队伍中只能有三名队员，在Bao-Dur加入后，Atton和Kreia只能任选其一行动。Bao-Dur具有破坏能量屏障的技能（Shield Breaker），加入后先给他升级并学习技能，给他装备远程武器。

在坠毁的穿梭机附近有一圈地雷，解除它们在中央找以隐藏的装备，沿山谷往地图的东部行进，途中会遇到佣兵的袭击，往东北到海岸还有一伙佣兵，可选择避开他们，只绕过去消灭怪物即可。在东方的山谷入口有大量地雷，里端的枪塔扔手雷消灭。穿过山谷是一片建筑，在这里仍要与一群雇佣兵战斗，将他们全部杀光后登上中央的圆台，派Bao-Dur操作电脑终端搜寻飞船的位置。他并没有找到飞船，但在一处军事基地找到一艘穿梭机。跑下圆台在附近找到一个隧道入口，由此进入基地内部。

旧军事基地

将队员尽量装备远程武器，同时小心地上的毒气井，不要让队员触发，遇到能量屏障派Bao-Dur上前解除，第二间屋子有大量的枪塔，派Bao-Dur跑到中央用电脑解除攻击状态。继续往前穿越几道能量屏障，沿途的走廊有大量的机器人和枪塔，在地上的一个包里找到ID卡。进入西部的机库找到穿梭机，下面要利用密码来打开机库的大门。

进入南面的走廊，派Bao-Dur解除左边的能量屏障，进屋用电脑解除毒气装置，然后打开另外两道门的锁，右侧的控制室还不能启动，先要启动基地的反应堆才行。沿走廊继续走遇到一名Czerka佣兵，可选择帮他逃出基地或直接杀掉他。在南部收费站附近的走廊会遇到机器人，先派队员用电脑将屋子里的机器人摧毁，再清理走廊上的敌人。

穿过东部走廊的两道能量屏障，用门口的电脑启动反应堆，这时附近的枪塔和机器人会被启动，消灭它们后按原路回到收费站，那里的大门这时打开，到里间的箱子里拿到数据卡，它是进入穿梭机的密码。

返回机库旁的控制室，用电脑打开机库的大门，这时要与穿梭机旁的巨型装甲战斗，消灭它后跳上穿梭机飞往星球的秘密基地。

秘密学院

在飞行中被敌人的飞弹击中，队员坠落到一片雪原上。Bao-Dur昏迷不醒，主角率Atton和Kreia与机器人HK-50展开战斗，将他们打败后往前面的雪丘找到一道暗门。

进门后被白衣白发的女子Atris解除武装（反抗的话得黑暗点数），结果三位同伴被关入牢房，主角与Atris展开对话，根据主角的黑暗属性对话内容有所不同，不管哪条路线都会了解自己的身世，她手上拿着的是自己的光剑。

在Atris离去后与侍女交谈，然后往西边的通道走找到牢房，进去与队友对话后全部归队，接着到各个房间搜索道具，在西部的房间找到T3，它会自行返回到飞船上去。穿出这个房间沿斜坡跑下去到机库，乘飞船离开这里。

4 : The Ebon

在飞船上会有一名侍女加入队伍

根据主角的表现会有光明或黑暗的特征变化 Hawk

回到飞船与T3对话，得知它偷偷下载了秘密学院的资料，有一份失踪杰迪教官的名单，以后可按图索骥找到他们。对话后会有一名侍女（Handmaiden）出现在飞船（主角为男性的话，如果是女性则不会出现），她会加入队伍。

下面分别找各个队员谈话，选择不同会影响到光暗点数和属性的变化，谈话结束后用星系图选择前往Dantooine（也可选其它星球，但拿到光剑的最快的访问顺序是

Dantooine、Nar Shaddaa和Onderon (Dxun)。无论到哪个星球，在离开飞船后再回来会看到Visas的动画，前往右舷的宿舍遇到她，她使用光剑与主角搏斗，中途光剑被主角打掉，在为她疗伤之后，与之对话得到光剑组件中的发射部分，从此Visas加入队伍。

5 : Dantooine

这个星球的居民对杰迪武士很反感，如果你已拥有光剑的话不要装备，否则会遭到排斥。

与一名妇女谈话得知在星球上佣兵营地的废墟或许有古老的遗物，在不远处是一只坏掉的机器人，派T3上前诊断并修复它的记忆体，这时技师Tarn出现，听到机器人称主角为杰迪便跑开了。这时主角可说服它相信自己并非杰迪武士，再找那名技师，向他买到修复HK47的零件之一，由西侧的门进入建筑物内部。

往右穿过三道门在屋里找管理员Terena Adare，交谈得知她与杰迪教官Vrook有秘密交往，她害怕这个秘密被人们知晓而断送政治生涯，目前Vrook正前往不远的遗迹调查，从她手上拿到往废墟的通行证。退回走廊与Berun了解一下背景信息，进入他后面的屋子向商人购买水晶（绿），它是光剑组件之一，也可到后面的水晶洞获取。离开建筑往东方的盆地行进，途中是一些像螳螂的怪物，在地图的东南方找到水晶洞。

水晶洞穴

在洞中看到一名佣兵（Ahrnell）走过，走右边的岔路找到他，向他打听不被守卫攻击的办法，然后决定杀掉他还是放他逃走。跑到山洞尽头找到水晶，上前采集到几块水晶，是制造光剑的材料，其中一块是与主角呼应的水晶珍品，以主角名字来命名，Kreia说用它做光剑的话会增强威力。

废墟

离开水晶洞往北走找到佣兵的营地（Enclave Courtyard），在与Deraala和两名助手交谈后往西方的废墟走过去，过桥后会遇到强悍的怪兽（Kath Hounds），然后往右走会看到四名探险者离开废墟，走黑暗路线的话可杀掉他们。

往前走绕过喷泉花园，解除前方的地雷，杀掉两只爬虫（Laigreks），在左侧的房间里有一只箱子打不开，返回到喷泉走另一条道路，在走廊的在侧找到一道锁住的门，落队的探险者Jorran被困在里面，如果走黑暗路线可骗他说同伙都已死掉，他会被怪物吃掉。光明路线则要清理附近的怪物，他会自行逃出，然后找他花1300块可

购买光剑组件的调焦透镜和水晶。这时四种光剑组件找齐了，随时可找Bao-Dur来组装光剑，然后找工作台用零件升级光剑的部件增强威力。

在东部的走廊上徘徊着大量的怪物，先往北方走廊的房间找到一群机器人，启动它们前往走廊巡逻，它们会解决掉走廊的怪物；也可跑到东部走廊进右侧房间，用电脑使电路过载（设定30秒后跑开）炸死成群怪物。在走廊左侧大厅里找到一名教徒（Disciple），如果主角是女性的话他会加入队伍，并能转职为杰迪武士。在大厅里找到三具尸体，身上有光剑的伤口，得知Vrook被Azkul抓获。沿走廊到东南房间，解除地雷操作电脑使电路过载，跑开后发生爆炸，进入储藏室收集大量的道具。回到出口遇到Gerevick率领的强盗，他想抢劫主角一行的财物，杀掉他们后返回水晶洞穴。

佣兵的袭击

进入洞里走左边的岔路找到一群佣兵，旁边是被抓的Vrook教官，将这群佣兵打败后教官走出牢笼，对话后他会跑开。在离开洞穴前根据主角立场调查队员，如果走光明路线将Kreia带到队中，如果走黑暗路线将Handmaiden带到队中。

离开水晶洞遇到佣兵首领Azkul，他会要求主角帮他解除Khoonda建筑的三座枪塔，使他顺利推翻政权。这里可选走光明或黑暗路线，走光明路线可说谎答应他的要求，如直接拒绝会被群殴。回到Khoonda建筑找管理员拿到一把钥匙，这时有几件事要做，前往警卫室派T3操作电脑，设置枪塔状态（光明：攻击入侵者；黑暗：攻击自己人）；另一间警卫室里修理防御机器人（光明：修复并设定巡逻状态；黑暗：解除行动），接受巡逻状态；第三间警卫室使用Treat Injury技能治疗伤员并恢复医疗机器人的行动；征募民兵，可征募的人员有Suulru（建筑物内）、Dillan（建筑物外）、Jorran（营地里）、Akkere（建筑物外）；在建筑物外面两侧的通道上埋置地雷，直到系统提示足够。

安排妥当回到大厅与Zherron对话，确定已完成战前布署，他会召集部队展开战斗，结果Azkul率领部队攻入建筑物。

光明路线下，战役之后佣兵头子Azkul和主角展开对话，不同态度会触发不同的后果，他会杀掉管理员，或向主角行贿，或主角与之对决，这时要迅速安排队员出战。在将佣兵部队消灭后，在大厅与管理员对话，然后Vrook会赠送给主角一把光剑，答应日后找齐杰迪教官的话，他会到废墟大厅汇合。

黑暗路线下，将与杰迪教官Vrook战斗，战斗中可跑到雷区引他踩雷，打掉他半血时，Kreia会道出他的战斗技巧，将他打死后吸收他的生命能量。战斗结束从Azkul手里拿到报酬，使用说服技能将报酬提升到12000块。

我是个理想主义者，我的初衷其实是想参与这场史无前例的社会实验。但也不可否认，比特币价格的暴涨是当初驱使我阅读白皮书的主要动力。

没想到的是，参与这场社会实验也改变了我的认知，我的人性和遭受到了巨大的考验。

人性是脆弱的，往往经不起考验。有那么一段时间，我一度对自己产生了怀疑，因为我本身陷入了巨大的矛盾之中。

我近乎疯狂的囤积着比特币，这到底是因为理想呢，还是因为贪婪呢？我已经分不清了。一方面，我仍然坚持着理想，或许实验最终会失败，但我无怨无悔；另一方面，我如此坚信它会成功，只想囤得更多一点，更多一点，更多一点。手头上的币一点点变多，我完全控制不住自己囤币的冲动。

最终，我不得不给自己订下一条死规则——不卖币。不卖币就意味着，我赚不到法币，也就意味着我的投入跟这个实验共存亡。

如果你也跟我一样，是个理想主义者，那么我也有几条经验可以分享。

首先，不要过于兴奋。

不要逢人便夸比特币，不要谈任何话题都扯到比特币上，没必要把自己整成一个神经病，也没必要搞得跟个传销分子一样。而且，越是开头热的人，持久力越差，这样的先例真的很多。

有时间静下心来学习一些经济学和密码学课程，网络课其实很方便，深刻理解比特币是需要时间的。既需要理论指导，也需要自己的实践，但不管怎样，都比民科科普和炒币攻略要靠谱得多。

实话说，我的兴奋劲不会弱于任何一个人，而且我很持久，多年过去，我仍然很兴奋。也许在字里行间，你也能体会到我的兴奋。但是，除了写文章，我平时是不谈比特币的。

其次，不要问底在哪里。

想像一下，若干年后，你已经从新人变成了老人，有新人私信你，请问大神，底在哪里？你该如何回答？

对于一个上不封顶的东西，没有必要总是纠结于底在哪里。你们来得虽晚，但并不

用懊恼，来得晚是运气不好。

只有运气好没抓住的人，才该懊恼。

知道吗?很多人在这里待了几年，但手上仍然没币。从 8000 元到 900 元，他们在纠结底在哪里。从 900 元到 130000 元，他们还在纠结底在哪里。从 130000 元到 40000 元，他们仍然在纠结底在哪里。你应该庆幸，他们一直在纠结。

5000 元的币我买过，1000 元的币我买过，130000 元的币我也买过，40000 元的币我仍然在买。我只关心终点的美景。

如果实在想低成本持币，猜底还不如定投。从 8000 元定投到 900 元，平均成本大概是 2000 元，虽然是最低点的两倍，但是只有最高点的四分之一，应该也可以接受罢。

第三，不忘初心，保持耐心。

不要明知分叉币、空气币没前途，却去跟着炒一把;不要坑蒙拐骗，即使那样能赚钱;不要没完没了的撕逼，我们不需要打嘴仗，时间终能证明比特币的伟大。

一路走来，我感觉到很多人都变味了。近朱者赤，近墨者黑。在大染缸里呆久了，想独善其身很难。局外人看得很清楚的坏事，局内人总会编织各种理由来麻痹自己。

时常回想一下，自己当初为什么要来。努力在理想和贪婪之间找到一个平衡点，理性的逐利。

路遥知马力，日久见人心。

二、当你开始决定囤币，你将不得不面对这些事

你或许已经下定决心囤比特币了。从过往的经验看，绝大多数人没能成功。外部因素当然很重要，比如，出了一点意外，你需要急用钱。但是，决定性因素还是心态。

你可能以为最需要克服的是恐惧，其实不是，因为你早就对币价暴涨暴跌有了准备。

(1)冲动

山寨币动则十倍百倍的涨幅，常常会让我们产生进去炒一把的冲动。这是一种非常非常不理性的冲动，但是我们常常难以抵抗。

人们天生对赌博就缺乏抵抗力，明知是个零和或者负和游戏，却常常忍不住要去ALL IN，多少人因此而倾家荡产。

炒山寨币就像是买彩票，中奖了十倍百倍千倍都有可能，但是概率极低。少数币确实收益很高，但是大多数最终都会归零。而且认真你就输了，你认为是“价值币”就是不涨，反倒是那些垃圾币涨得稀里哗啦的，他们管这个叫“市值管理”。

杠杆炒币就像是赌大小，赢了十倍百倍，输了倾家荡产。我不否认这里面可能有些技术含量，但是这明显是个零和或者负和游戏，你赢的必然是别人亏的币。

囤比特币则是个正和游戏，所有人都会随着比特币的发展壮大而获利。过去十年里，比特币从未辜负任何一个相信它的人。

但是，我也很清楚地知道，说这些道理都没用，赌博这玩意历史悠久，多少血的教训，却依然火爆异常。人们骨子里的赌性是与生俱来的，我们常常难以与之对抗。我的策略是，交易所不放钱也不放币，把私钥藏得深一点。每当行情到来，冲动的时候，我没法立刻操作私钥；而当可以操作私钥的时候，行情已经过去，理性又占据了上风。

(2)孤独

相信比特币的人都是孤独的。你爱上了一个姑娘，她美丽温柔且善良，但她穿着前卫，特立独行，于是其他人就认为她品行不端，你的家人反对你们在一起。你该怎么办？

你相信自己的眼光，坚信自己是对的，别人是错的。但是，你同时又发现，讲道理根本没人认真听，你站在了所有人的对立面。时不时还有好心人来劝你，让你回头是岸，号称是为你好。你该怎么办？

我从未跟周围的人提过比特币，这是一段地下感情，是一段煎熬。

更煎熬的是，在长达三年的时间里，周围的人也没有跟我提过比特币。

我是个双面人。一方面，我在网上很活跃，学习很多比特币相关技术，写很多的文

章;另一方面，我在一个完全没有比特币的圈子里生活，也很活跃。

我时常会想象中本聪的生活状态。一方面，他在网上是神一般的存在;另一方面，在他的生活圈子中，恐怕没有一个人知道他就是中本聪吧。

很多人感到孤独的时候，就会去参加币圈各种聚会。但是，相信我，那并没有什么卵用。你会发现，圈内跟圈外一样，真正的信仰者寥寥无几。

到了 2017 年，居然出现了那么两次，别人在我面前主动提比特币。但是，那时的我已经习惯了孤独，甚至开始享受孤独。

对于孤独，我的建议是，疯狂写东西。有的事情你想跟别人说，别人又不认可，你憋着又难受，你就把它全部写下来。等到你适应孤独的时候，你会发现，不仅你的思维更成熟了，而且你的文笔更好了。

(3)无聊

囤比特币这个行为本身是极其无聊的。

你热爱比特币，你觉得自己一定要做点什么。这种心情我很理解。但是，请相信我，囤币行为本身已经对比特币网络做出了巨大的贡献。

只有你相信比特币的去中心化，你相信比特币的安全性，你相信比特币的前途无限，你才有可能长期囤币，你才有可能把自己辛辛苦苦赚来的财富，保存在比特币那一串“虚幻的”私钥字符串上。

你的这种行为，你对待比特币的态度，已经远超你对待爱人的态度。请问有多少人愿意把自己辛辛苦苦赚来的财富，无怨无悔的交给自己的爱人？

所以，你真的不需要再做什么了。如果实在感觉无聊，就去健身去养生，别等到财富自由的时候，你身体也挂了。给你嫩模，你也只能看看，那还有什么意义呢？

今天开始琢磨用Python画图，没使用之前是一脸懵的，我使用的开发环境是Pycharm，这个输出的是一行行命令，这个图画在哪里呢？

搜索之后发现，它会弹出一个对话框，然后就开始画了，比如下图

第一个常用的库是Turtle，它是Python语言中一个很流行的绘制图像的函数库，这个词的意思就是乌龟，你可以想象下一个小乌龟在一个x和y轴的平面坐标系里，从

原点开始根据指令控制，爬行出来就是绘制的图形了。

??它最常用的指令就是旋转和移动，比如画个圆，就是绕着圆心移动；再比如上图这个怎么画呢，其实主要就两个命令：

```
turtle.forward(200)
```

```
turtle.left(170)
```

第一个命令是移动200个单位并画出来轨迹

第二个命令是画笔顺时针转170度，注意此时并没有移动，只是转角度

然后呢？循环重复就画出来这个图了

好玩吧。

有需要仔细研究的可以看下这篇文章
，这个牛人最后用这个库画个移动的钟表，太赞了。

Turtle虽好玩，但是我想要的是我给定数据，然后让它画图，这里就找到另一个常用的画图的库了。

Matplotlib是python最著名的绘图库，它提供了一整套和matlab相似的命令API，十分适合交互式地行制图。其中，matplotlib的pyplot模块一般是最常用的，可以方便用户快速绘制二维图表。

使用起来也挺简单，

首先import matplotlib.pyplot as plt?导入画图的图。

然后给定x和y，用这个命令plt.plot(x, y)就能画图了，接着用plt.show()就可以把图形展示出来。

接着就是各种完善，比如加标题，设定x轴和y轴标签，范围，颜色，网格等等，在这篇文章里介绍的很详细。

现在互联网的好处就是你需要什么内容，基本上都能搜索出来，而且还是免费的。

我为什么要研究这个呢？当然是为了用，比如我把比特币的曲线自己画出来可好？

假设现在有个数据csv文件，一列是日期，另一列是比特币的价格，那用这个命令画下：

这两列数据读到pandas中，日期为df['time']列，比特币价格为df['ini']，那我只要使用如下命令

```
plt.plot(df[ 'time' ], df[ 'ini' ])
```

```
plt.show()
```

就能得到如下图：

自己画的是不是很香，哈哈！

然后呢，我在上篇文章中介绍过求Ahr999指数，那可不可以也放到这张图中呢？不就是加一条命令嘛

```
plt.plot(df[ 'time' ], df[ 'Ahr999' ])
```

图形如下：

但是，Ahr999指数怎么就一条线不动啊，?原来两个Y轴不一致，显示出来太怪了，需要用多Y轴，问题来了。

继续谷歌一下，把第二个Y轴放右边就行了，不过呢得使用多图，重新绘制

```
fig = plt.figure() # 多图
```

```
ax1 = fig.add_subplot(111)
```

```
ax1.plot(df[ 'time' ], df[ 'ini' ], label=" BTC price" )?  
#?绘制第一个图比特币价格
```

```
ax1.set_ylabel( 'BTC price' ) #?加上标签
```

```
# 第二个直接对称就行了
```

```
ax2 = ax1.twinx()#?在右边增加一个Y轴

ax2.plot(df[ 'time' ], df[ 'Ahr999' ], 'r' ,
label=" ahr999")??#?绘制第二个图Ahr999指数，红色

ax2.set_ylim([0, 50])# 设定第二个Y轴范围

ax2.set_ylabel( 'ahr999' )

plt.grid(color=" k" , linestyle=" :" )# 网格

fig.legend(loc=" center" )#图例

plt.show()
```

跑起来看看效果，虽然丑了点，但终于跑通了。

这样就可以把所有指数都绘制到一张图中，等等，三个甚至多个Y轴怎么加？这又是一个问题，留给爱思考爱学习的你。

有了自己的数据，建立自己的各个指数，然后再放到图形界面中，同时针对异常情况再自动进行提醒，比如要抄底了，要卖出了，用程序做出自己的晴雨表。

影响不好，传播诱导等因素。

新浪微博号被封，有以下的可能：微博中包含官方明确禁止的广告，暴力，危害治安等因素的帖子，予以永久封号。微博中经常转发各类帖子，并次数频繁的，暂时封号。并列入验证。微博中有刷粉嫌疑的，暂时封号。

被封可能是在使用微博的时候违反了微博的服务使用条例。

【TV】

- Aquarian Age:Sign for Evolution 水瓶世纪.....阿罗耶识西
- 明日的娜嘉.....弗朗西丝·哈科特、基斯·哈科特
- 阿波特战记/猴王 五九.....Gene

- 宇宙之STELLVIA – 宇宙学园.....田原大
- SD GUNDAM Force.....翼之骑士ZERO
- Hena怪物世界 KASUMIN.....鬼子、雾野雾彦、真白、Yuri的妈妈、Elizabeth,Nastassja、蜡烛村长老的太太 等
- 盗贼王JING.....JING
- 学校怪谈.....冈部老师
- 人形草纸傀儡师左近.....少年
- 今天开始做魔王.....保鲁夫拉姆
- 仰天人类Batseelor.....海比孔德
- GILGAMESH – 时空碎片/吉尔伽美什.....鲁廷贝鲁库伯爵夫人
- 蜡笔小新.....持田、多田
- GetBackers 夺还屋 闪灵二人组.....MAKUBEX马克贝思
- 超银河传说-无敌金刚009[第3作]菲尔
- The SoulTaker ~魂狩~伊达京介
- 麻辣教师GTO.....女子
- Shaman King – 通灵王.....幼年阿弥陀丸
- 周刊故事大陆.....小孩
- Geneshaft – 基因世界.....纳塔丽·科库特
- 股市大陆增刊.....女性队员
- 星界的战旗.....索巴修

- 星界的战旗II.....索巴修
- 星界的断章.....思考结晶
- 星界的纹章.....通信人员B、伙伴1、人类统合放送、立体放送、场外放送、广播员、端末腕环的声音、瑟姆妮
- Seraphim Call – 六翼天使之声.....女子、卡艾尔、店员
- ZOIDS – 机兽世纪/索斯机械兽.....雷文
- ZOIDS – 机兽新世纪 – /ZERO.....杰米·赫梅洛斯
- 那就去吧！面包超人.....黑卡伦
- 侦探少年影万.....夏洛克黑泽(#31-32)、(#31A：男、女)、(#31B：老师、女、小偷
- 小巨人MICROMAN.....Microman·Izam
- Devil Man Lady 恶魔人淑女/女恶魔人.....化妆师、模特、女店员 等
- 电光超特急/变形火车侠.....营救人
- 哈姆太郎.....奥斯卡月岛
- .hack//SIGN.....司
- 哆啦A梦.....少年
- PEACE MAKER 铁.....冲田总司
- Pitaten – 迷糊天使.....绫小路天
- 相依为命.....床野上舞、摩天楼沙
- 口袋妖怪/宠物小精灵/神奇宝贝 AG.....秀
- 名侦探柯南.....护士、美女委托人、店员、值日生

- R.O.D -THE TV.....Junior
- Rock Man – 洛克人 – EXE.....伊集院炎山
- Rock Man – 洛克人 – EXE AXESS.....伊集院炎山
- Rock Man – 洛克人 – EXE Stream.....伊集院炎山
- 草莓100%.....黑川老师、幼年淳平
- 犬夜叉.....新太郎
- 植木的法则.....罗贝尔特·海顿
- 银河铁道999外传-宇宙交响诗-美特尔.....纳斯卡
- E' S OTHERWISE – 星际少年队.....巴德
- 散步阿丸.....越吹雪纯
- Cowboy Bebop – 星际牛仔.....Mascot
- Crash Gear Nitro – 战车.....LT
- 现视研.....高坂真琴
- 苍穹之FAFNER.....小楯卫
- 钢之炼金术师.....玛丽娅·罗斯
- 舞-HiME.....原田千绘
- 舞-乙HiME.....千绘·哈拉德
- 圣母在上 系列.....加东景
- MAJOR.....安藤隆文
- MAR – 魔界奇兵.....Phantom·Tom

- LOVELESS.....奈津生
- Croquette !布里特
- 阴阳大战记.....山濑
- Black cat.....林·夏欧利
- 钢铁三国志.....凌统公绩，陆逊伯言（幼少期）
- 天元突破红莲之眼.....罗修
- 奔向地球.....乔米·马克斯·西恩
- 虫之歌.....担任教师
- CLUSTER EDGE.....贝斯比亚
- 神靈狩.....慧
- 豆芽小文.....结城萤
- 一骑当千DD.....司马懿仲达
- 月面兔兵器米娜.....羽蝉寛治
- 妖逆门.....三枝敏雄 / 伦敦
- 隐之王(隐王).....宵风
- 幻影少年.....九条悠
- 守护甜心.....三条海里
- 樱兰高校美男部.....天草红绪
- 黑猫.....林·夏欧利（林萧利）

【OVA】

- I' II/CKBC – 梦幻篮球.....金本浩二
 - 青山刚昌短篇集 请等一下.....麻巳子之母(美佐子)
 - 青山刚昌短篇集 夏天的Santa Claus.....电脑
 - ARMITAGE DUAL-MATRIX.....茱丽安
 - AMON Devil Man 默示录.....Psycho Jenny
 - 盗贼王JING之七重天.....JING
 - KAIDOHMARU – 怪童丸.....坂田公时(怪童丸)
 - 柯赛特的肖像.....仓桥永莉
 - 大草原和白马.....Vertol
 - .hack//GIFT[非卖品(PS2 [.hack] vol.1~4购入者全预订)].....司、艾尔克
 - 魔法护士小麦.....伊达京介
 - 帝皇万能侠 死斗！暗黑大将军.....炎顺
 - Triangle Heart – 永恒之恋曲.....御神美沙斗
 - 现视研.....高坂真琴
 - 魔人侦探食脑奈罗.....怪盗X
 - 今天开始做魔王R！.....保鲁夫拉姆
 - 翼年代记 东京默示录.....牙晓
 - 少女的秘密心事.....三枝 叶
- 【剧场版】
- Slayers – 秀逗魔导士 – Gorgeous.....Rick

- 小巨人MICROMAN 大激战！MICROMAN VS 最强战士Gorgon.....Izam
- 名侦探柯南 瞳孔中的暗杀者.....护士
- 名侦探柯南 贝克街的亡灵.....菊川清一郎
- 剧场版 钢之炼金术师「Shambala的征服者」玛丽娅·罗斯

【游戏】

- 英雄传说6 空之轨迹系列 (SC、3RD)约修亚
- 机神咆吼Demonbane (蔻林·库特沃古亚·依塔库亚)
- 机神飞翔Demonbane (『二鬪流』 九朔) ★
- 机动战士钢弹SEED DESTINY GENERATION of C.E (法奥·索琪沃斯、西库斯·索琪沃斯、沙提因·索琪沃斯)
- 今日起魔王！ 系列 (冯·比雷费鲁特卿·保鲁夫拉姆) ☆ [3番]
- 今日起魔王！ ~ 魔王启程之旅 ~
- 今日起魔王！ ~ 寻找本大爷 ~
- 今日起魔王！ ~ 真魔国的假日 ~
- クリムゾン・エンパイア 【Crimson Empire】 【绯红帝国】 (ハルキア = ガナッシュ 【Varchia=Ganasch】 哈露琪亚·伽纳斯秀)
- 库罗斯侦探物语 (西山美丽) ☆ [4番]
- Goemon 新世代袭名! 【大盗五右卫门 新世代出动!】 (尤西兹内)
- THE 推理 ~そして誰もいなくなった~ 【THE 推理~20个新的事件簿~】 (江波警视)

经过以上对ahr999的分享介绍，相信你对ahr999国比特币有了大概的了解，想知

道更多关于ahr999的知识，关注，我们将持续为您分享！