

3D怎么打开bip文件可能是相关行业人士都值得关注的知识，在此对3dmax怎么保存bip文件进行详细的介绍，并拓展一些相关的知识分享给大家，希望能够为您带来帮助！

- 1、首先打开3d max软件，可看到四个视图窗口，在窗口的右边，鼠标左键，单击面板的【系统】按钮，如下图所示。
- 2、接着，在系统窗口上，鼠标左键单击【BIP】按钮，如下图所示。
- 3、然后，在透视图窗口上，通过鼠标左键拖动绘制。建立一个BIPED模型，如下图所示。
- 4、接着，在窗口的右边，鼠标左键，单击面板的【运动】按钮，准备修改BIP对象的参数，如下图所示。
- 5、接着，在BIP窗口上，鼠标左键单击【保存】按钮。把创建的动作保存为BIP格式的动作文件，如下图所示就完成了。

bip文件是通过运动捕获设备捕获来的，当然你也可以自己通过制作好cs的关键帧后保存为bip文件，然后再给其他的cs骨骼来使用。直接打开bipen面板，点上面的保存图表，就能保存了，其他的cs骨骼通过旁边的打开就可以调用这个bip文件了

混合器了解一下。打开混合器，新建一个剪辑，载入一个bip动作文件，再新建一个剪辑，载入一个bip动作文件，如此反复。

.bip是3dsmax cs的特有格式，

bip文件用Naturalmotion Endorphin(动作捕捉模拟)或motionbuilder等软件可直接打开。

创建一个Biped骨骼。

点开运动选项下的Biped，下面有个加载文件，加载你的BIP文件就行了。bip文件是脚步控制器常用动作文件，是动画和3D制作常用的文件。bip是3dsmax cs特有格式用Naturalmotion Endorphin(动作捕捉模拟) 打开，或者可以使用motionbuilder等软件打开。如果用maya想导入bip文件的话，可以先转FBX格式。

经过以上对3D怎么打开bip文件的分享介绍，相信你对3dmax怎么保存bip文件有

了大概的了解，想知道更多关于3D怎么打开bip文件的知识，关注，我们将持续为您分享！