

作为虚拟货币行业的人，我们经常会谈及rarible官网，有很多细节需要注意。你知道官网的中文版rarible吗？今天就让边肖告诉你吧！

虽然随着更多企业的进入，还有“质量”游戏比如《MIR4》《Thetan Arena》这一类，但是这一类也有很多游戏质量略逊一筹的产品，比如《无限突破三国志》《PolkaCity》。因此许多玩家不会将区块链游戏与高质量或“3A”目前。

不过，这种情况可能会改变。12月8日育碧推出了自己的游戏区块链平台“育碧应时”在官方网站，这是建立在Tezos区块链的基础上的PoS(股权证明)协议。育碧将游戏中虚拟物体制成的NFT称为“数字”，而玩家可以购买自己喜欢的“数字”通过育碧应时并在游戏中使用它们，或者在第三方交易平台上交易它们。

至于“数字”育碧宣称“这是首款可用于3A游戏并采用节能技术的”，育碧应时自然成为3A游戏的第一个NFT购买平台。

目前根据育碧官网的信息，2019年推出的3A游戏《幽灵行动：断点》将成为育碧首款包含NFT元素的3A游戏。育碧应时将在12月9日、12日和15日为玩家分发游戏中的NFT道具。

## 多年来的必然之举

作为游戏界的知名元老，育碧可以说是相对较早拥抱区块链等技术并尝试将其应用到游戏中的传统3A游戏公司之一。

早在2017年，当育碧还在纠结维旺迪的时候，育碧就成立了自己的区块链实验室。2018年3月，在离开维旺迪之前，育碧高管在接受IGN采访时也表示，育碧对区块链技术非常感兴趣，正在探索区块链在数码产品领域应用的可能性。当时育碧设想的区块链主要用在游戏DLC中，包括人物出场等游戏内容。

然后在4月，育碧的“第二季度创业支持计划”，共有四家初创企业入选，其中包括两家。Azarus和iExec都与区块链有关。其中美国的Azarus也被传与育碧合作《刺客信条：英灵殿》。

来到2021年。育碧直接决定了“区块链和积极娱乐”在第六季企业家实验室计划中，被选中的11家公司中有5家与区块链游戏或元宇宙有关。业务范围涵盖AI、网游安全、NFT数据平台、区块链游戏工作室等方向。今年10月

。育碧还参与了来自中国香港的区块链游戏公司AnimocaBrands的新一轮融资。目前AnimocaBrands不仅投资、收购《TheSandbox》《CrazyKings》等区块链游戏，还积极合作。拥有包括F1(游戏)、漫威漫画、WWE、哆啦a梦等知名IP。

育碧应时是育碧#039；美国在区块链油田的勘探已进行了近五年。在官网。育碧将育碧应时的重点总结为三个名词，即“独特的”，“播放”和“播放”。育碧表示，通过育碧应时公司，该公司将为玩家提供全新的体验。在玩家和游戏世界之间建立更强的联系。

“独特的”不难理解，就是不同于传统游戏中批量复制的游戏道具，每一个NFT资产都是独一无二的，育碧承诺每一批NFT资产都会限量发行。以后不会有二次上架。

至于“控制”育碧表示，NFT将完全存在于育碧之外#039；s系统，自然也不会随着游戏的暂停或下架而消失。获得所有权后，玩家现在可以在rarible.com或objkt.com交易，这是一个授权的第三方市场。而且由于NFT的性质，球员的所有权关系不会随着交易而消失，而是会一直记录在产品信息中。或者，在育碧#039；的话，“这个传说流传于”。

目前育碧应时平台只对年满18周岁且位于美国、加拿大、法国、德国、比利时、西班牙、意大利、澳洲、巴西的玩家开放。。

育碧在《幽灵行动：断点》游戏中也对NFT的免费收集设置了不同的门槛，比如M4A1的皮肤要求玩家在游戏中达到5级，头盔要求玩家玩600小时以上。。一定程度上降低了非游戏玩家或投机者抢先或不假思索投机的可能性。

剑最终会杀死你？

虽然从育碧的历史和官方宣传来看，“育碧应时”既是对游戏玩家的一种赋能，也是育碧#039；的运营和布局。但消息一经传出，玩家们并没有#039；我似乎不买它。

搜索“育碧石英”在YouTube上。前排除了IGN#039s视频，也有各种视频博主#039；对项目的批评和对“育碧应时真实性”。

这种反应其实不难预见。目前国内很多玩家已经习惯了游戏中的微交易。还是被很多欧美玩家鄙视。这次把NFT和3A、主机游戏联系起来，被部分网友视为压榨玩家的一种方式#039；钱包，以及所谓的NFT的价值将随着游戏消失#039；停止和淘汰。

## 帖子

摘自Reddit用户u/WolverineKuzuri93，反对育碧的网友发帖称“未来奥运会的所有焦点都将放在NFT。所有好衣服都将是NFT的。。只有买得起的人才会有很酷的东西。”“他们会把资源和时间投入到肤浅的体验(皮肤)上，而不是专注于制作高质量的游戏。这种情况在微交易和开箱游戏中已经存在很多年了。”

当然会有支持育碧的网友“走吧。他们认为育碧“此举不仅让玩家在游戏中获得了心理上的满足，也让他们在游戏中花费的时间得到了回报。这是一个“行业向前迈进了一大步”和未来的选择。。所有抱怨的人，育碧赢了“不要就此打住，你的观点不会得逞。改变一个几十亿的游戏公司的选择”

但就算玩家在这里吵架，资本市场还是相当看好育碧的选择。自2021年以来，育碧的股价下跌了一半以上，在育碧应时的消息发布后，育碧上涨了4%，至每股9.50美元。

## 摆正心态

在上述文章中，育碧应时的所有论点中，Gamelook没有“我不想讨论育碧的未来是否会因为NFT而影响游戏的设计，或者NFT对环境的影响，一方面是因为未来是不可预测的。其次，虽然育碧官方表示育碧应时基于PoS协议的能耗是“一百万次”小于传统的比特币交易，笔者不是区块链的专业人士，无法判断这是否是一个宣传用语。

但剔除这两点后，笔者发现很多网友的核心“吵架的不是现阶段NFT对玩家体验的影响，而是NFT的投资价值。

在各平台的好评评论中，很多玩家表达了相同的观点：“游戏停止后，我花高价买的NFT可以“被迁移到新游戏中，所以它的值将为零，这导致了NFT游戏是一个骗局的结论。

这其实和现阶段很多玩赢游戏或者NFT的推广有关。以上文章的内容是“玩游戏可以赚钱”和“一张jpeg图像售价高达数百万美元”。玩家很难不把NFT和投资、赚钱等关键词联系在一起，但是在当前市场的各种泡沫和包装褪去之后，“NFT”和大多数人拥有的电子产品、汽车一样，都是数字形式的消耗品。

玩家不会因为Steam库中的游戏已经停止更新无法玩而轻易抵制游戏制作商。当我们认识到NFT消耗品的属性时，我们也许能以一种更平和的心态看待它们在游戏中

的使用和未来。。我相信除了职业奸商和黄牛，大部分人都不会；不要指望靠卖二手货发财。近年来，各种区块链和NFT赚钱的消息确实吸引了更多的公司和个人加入这个领域。但未来，NFT将融入游戏、文创等领域，面向大众消费者，这也是它必须脱下的包装。当公众不；不要期望NFT超出它的能力，像所有新兴技术一样，NFT和其他内容的结合可以被广泛接受。

制作自己的NFT数码作品怎么样？如果你是中国的艺术家，我们建议你在NFTCN制作。海外制作平台包括：OpenSea、Rarible等。但建议通过VPN登录。否则打开网页会很卡；

相信在介绍了Raible官网和Raible官网的中文版之后，你对Raible官网有了更进一步的了解。感谢大家的支持和关注！